**Wymagania funkcjonalne:**

**Rejestracja i logowanie użytkowników**

* + Użytkownicy muszą mieć możliwość rejestracji za pomocą adresu e-mail, numeru telefonu lub kont w mediach społecznościowych.
  + Funkcja logowania powinna obejmować opcję odzyskiwania hasła.

**Wyszukiwanie obiektów sportowych**

* + Użytkownicy powinni móc wyszukiwać obiekty sportowe na podstawie lokalizacji, rodzaju aktywności lub dostępności.

**Tworzenie i udział w wydarzeniach**

* + Użytkownicy muszą mieć możliwość tworzenia wydarzeń i zarządzania zgłoszeniami.

**Tworzenie drużyn**

* + Użytkownicy powinni mieć możliwość tworzenia drużyn oraz dołączania do nich.

**Funkcja czatu**

* + Aplikacja powinna umożliwiać uczestnikom komunikację w czasie rzeczywistym w ramach wydarzeń lub drużyn.

**Integracja płatności**

* + Użytkownicy powinni mieć możliwość podziału i realizacji płatności za wynajem obiektów sportowych w sposób bezpieczny i przejrzysty.

**Wymagania niefunkcjonalne:**

**Wydajność**

* + System musi obsługiwać co najmniej 5000 jednoczesnych użytkowników bez znacznego obniżenia czasu odpowiedzi

**Użyteczność**

* + Aplikacja powinna mieć intuicyjny interfejs zaprojektowany dla użytkowników w wieku 15-35 lat, z prostą nawigacją i czytelnymi instrukcjami.

**Bezpieczeństwo**

* + Wszystkie dane użytkowników, w tym szczegóły płatności i wiadomości, muszą być