**Wymagania funkcjonalne:**

1. **Rejestracja i logowanie użytkowników**
   * Użytkownicy muszą mieć możliwość rejestracji za pomocą adresu e-mail, numeru telefonu lub kont w mediach społecznościowych.
   * Funkcja logowania powinna obejmować opcję odzyskiwania hasła.
2. **Wyszukiwanie obiektów sportowych**
   * Użytkownicy powinni móc wyszukiwać obiekty sportowe na podstawie lokalizacji, rodzaju aktywności lub dostępności.
3. **Tworzenie i udział w wydarzeniach**
   * Użytkownicy muszą mieć możliwość tworzenia wydarzeń i zarządzania zgłoszeniami.
4. **Tworzenie drużyn**
   * Użytkownicy powinni mieć możliwość tworzenia drużyn oraz dołączania do nich.
5. **Funkcja czatu**
   * Aplikacja powinna umożliwiać uczestnikom komunikację w czasie rzeczywistym w ramach wydarzeń lub drużyn.
6. **Integracja płatności**
   * Użytkownicy powinni mieć możliwość podziału i realizacji płatności za wynajem obiektów sportowych w sposób bezpieczny i przejrzysty.

**Wymagania niefunkcjonalne:**

1. **Wydajność**
   * System musi obsługiwać co najmniej 5000 jednoczesnych użytkowników bez znacznego obniżenia czasu odpowiedzi
2. **Użyteczność**
   * Aplikacja powinna mieć intuicyjny interfejs zaprojektowany dla użytkowników w wieku 15-35 lat, z prostą nawigacją i czytelnymi instrukcjami.
3. **Bezpieczeństwo**
   * Wszystkie dane użytkowników, w tym szczegóły płatności i wiadomości, muszą być